**AULA SOBRE SCRUM**

Não é uma metodologia em si, mas sim um framework, visto que são um conjunto de ferramentas.

3 pilares – Transparência (diga o que vai conseguir e o que não vai), inspeção e adaptação.

Os valores - O sucesso do uso do Scrum depende das pessoas se tornarem mais proficientes em viver cinco valores:

***Compromisso, Foco, Abertura, Respeito e Coragem.***

No scrum não tem hierarquia, cada um tem a mesma importância no time.

PO – Gerência o backlog do produto e maximiza o valor do produto. Só pode ter um.

Scrum Master – Guardião do scrum. Terá o objetivo principal de remover os impedimentos. Este será responsável por implementar o scrum no processo, para garantir que o time tenha o melhor aproveitamento. Principais funções: Treinar os membros do time em autogerenciamento e cross-funcionalidade; Ajudar o Scrum Team a se concentrar na criação de incrementos de alto valor que atendem à Definição de Pronto; Provocando a remoção de impedimentos ao progresso do Scrum Team; e, Garantir que todos os eventos Scrum ocorram e sejam positivos, produtivos e mantidos dentro do Timebox.

Dev Team – Times auto-organizados (são auto gerenciáveis) e que criam os incrementos do produto. O PO e o Scrum Master não podem falar em como vai ser feito o projeto. Quem decide a forma de como vai ser feita (tecnicamente) é o dev team.

Stakeholders – Grupo de interesse. Impactados pelo incremento do produto. Vai ser impactado por aquele botão que vai ser construído por exemplo. Faz parte do cliente, mas não é o PO. Ele vai acompanhar o desenvolvimento do produto. Vai trabalhar com o produto que você vai criar.